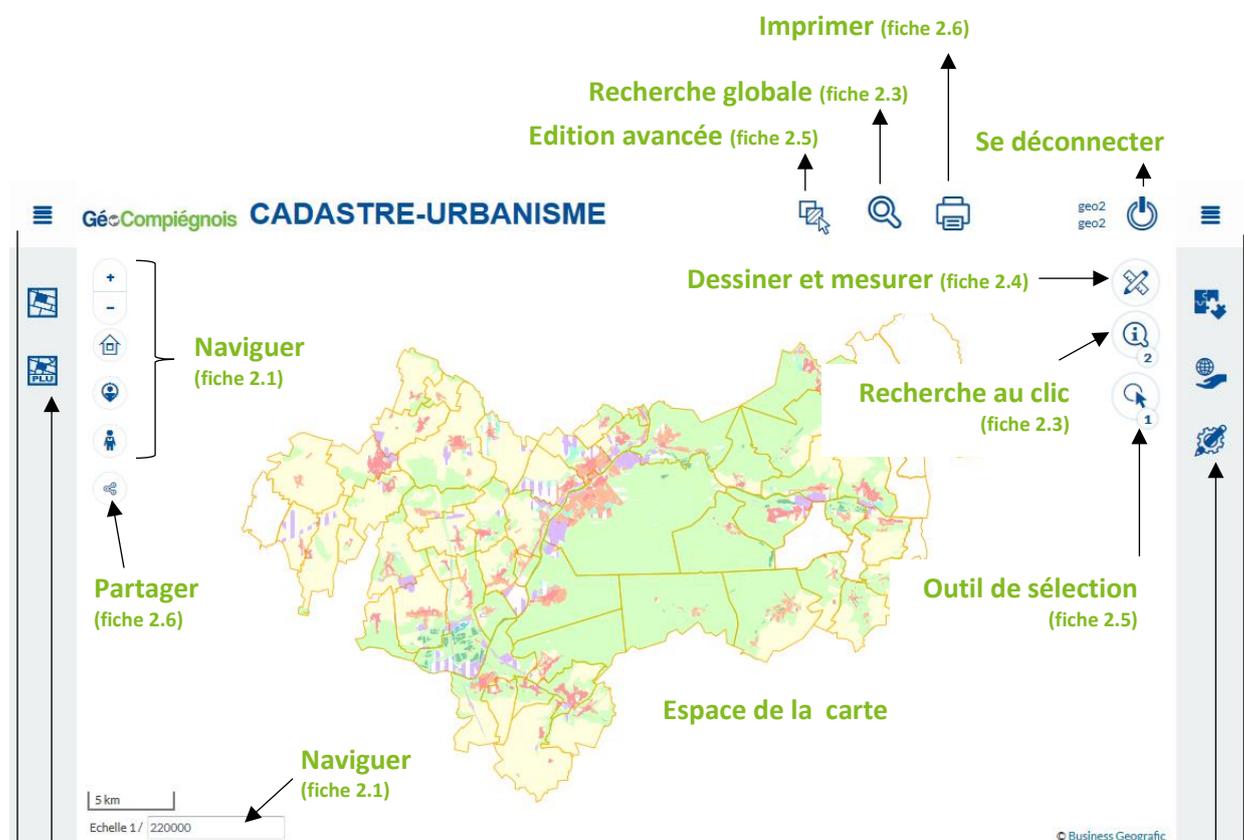
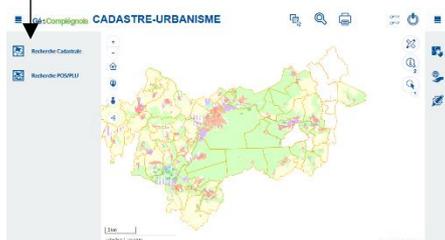


## INTERFACE GENERALE D'UNE APPLICATION



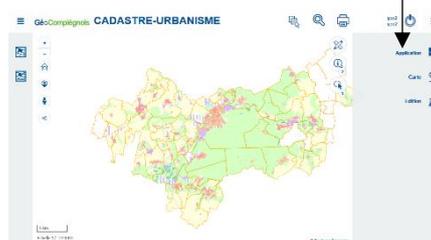
Menu de gauche  
Recherche applicative  
(fiches Applications Métiers)

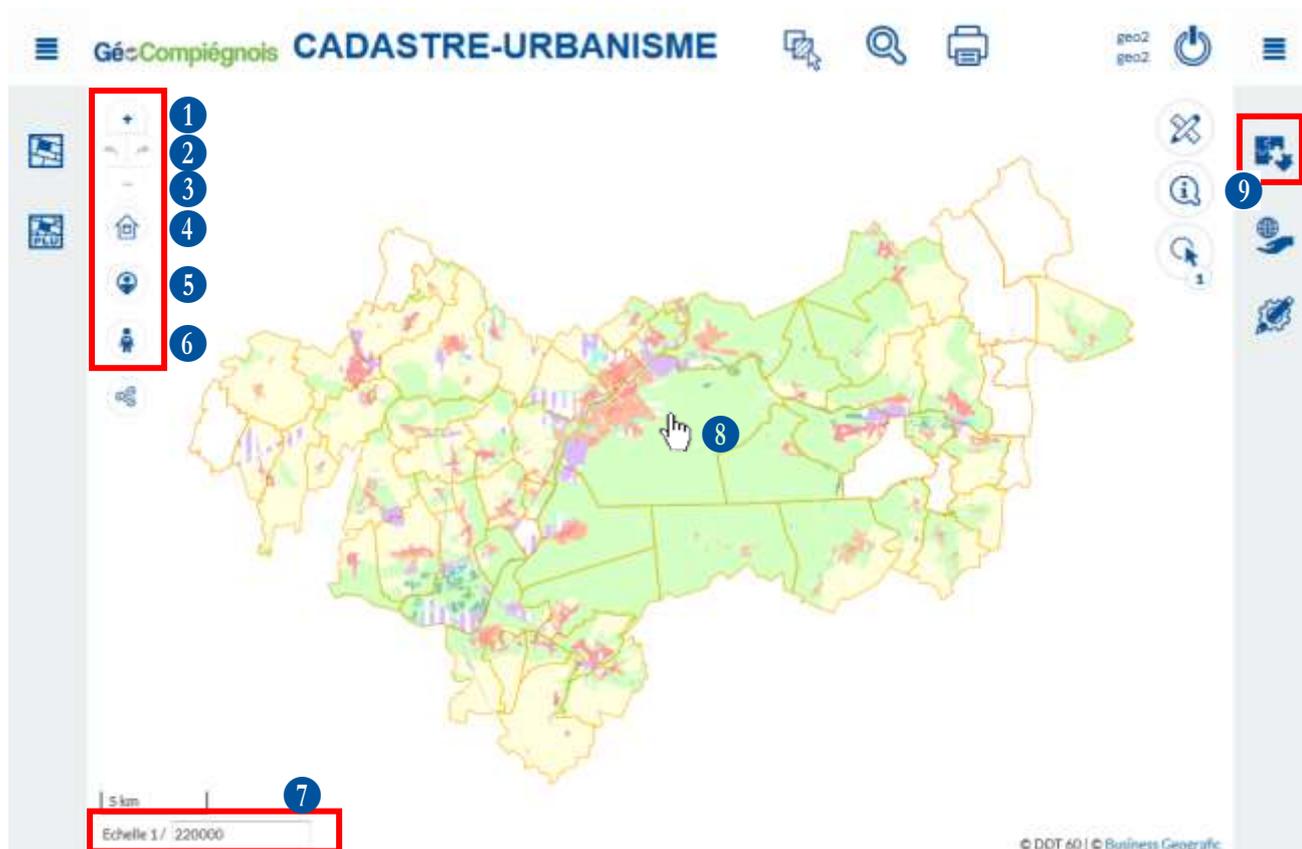
Déplier/Replier le volet  
du menu de gauche



Menu de droite  
Naviguer (fiche 2.1)  
Visualiser les données  
(fiche 2.2)  
Editer les données  
(fiche 2.4)  
Afficher les résultats  
Visible après le lancement d'une  
recherche (fiche 2.3)

Déplier/Replier le volet  
du menu de droite





1



ou molette  
avant de la  
souris

zoom sur la carte

2



Zoom précédent ou zoom suivant  
(sur zoom enregistré lors de la navigation en cours)

3



ou molette  
arrière de la  
souris

zoom arrière sur la carte

4



retour à l'affichage d'origine

5



zoomer sur votre localisation  
(indique le lieu de votre raccordement à internet)

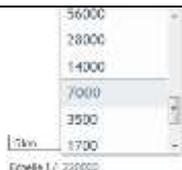
6



ouvre Google Street  
View dans l'application  
(cliquez sur l'icône   
en haut à droite pour  
fermer)



7



sélection d'une échelle prédéfinie dans la liste déroulante

8

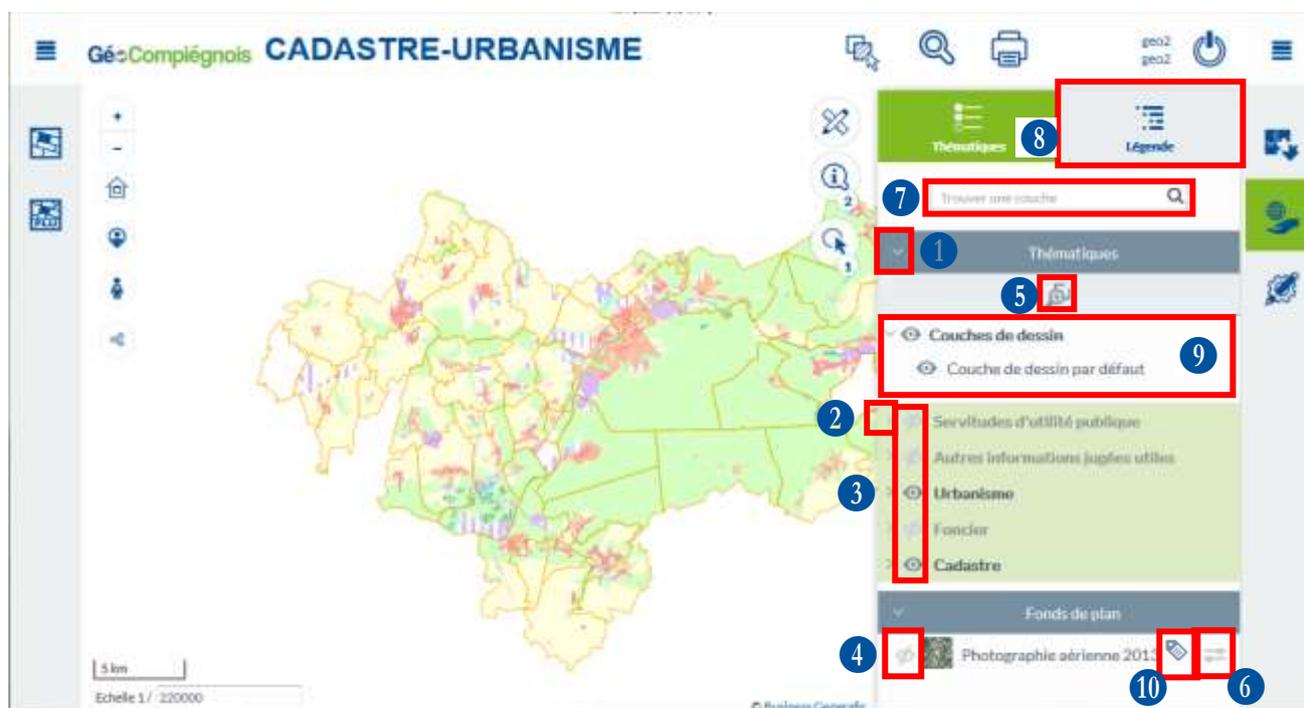


l'activation de la main sur la carte par défaut permet de vous  
déplacer si le  est désactivé

9



menu introductif sur l'application  
(conseils, des liens vers des documents, l'aide, ...)

1  
2

Déplier/Replier les sous-menus



Au niveau d'un groupe de couche

3  
4

ou

Au niveau des couches



L'activation de l'œil affiche l'ensemble des couches contenues dans le groupe et inversement

Rendre visible ou non une couche sur la carte  
Le symbole  à côté d'une donnée permet d'accéder à sa légende en cliquant dessus. Recliquez pour la enlever la légende



5



Centrer sur l'ensemble des objets contenus dans la couche sélectionnée dans le sous-groupe Thématiques

6



Si le fond de plan est activé, un clique sur le symbole de droite permet d'ajuster la transparence de celui-ci.

7



Recherche d'une couche dans le groupe Thématiques <sup>(1)</sup>  
<sup>(1)</sup> attention, si aucun retour efface temporairement la liste des couches. Il faut effacer sa recherche pour réactiver l'affichage

8



Simplification de la légende, uniquement sur les couches visibles dans la carte (hors flux pour le moment)

9



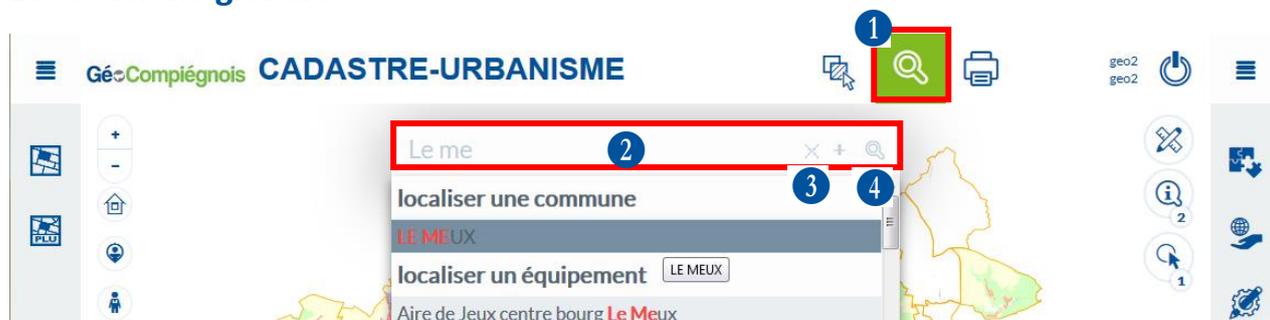
Les couches de dessins ou de mesures sont visibles par défaut dans le menu carte et éditables dans le menu Edition (cf fiche 2.5)

10



Affiche la fiche de métadonnée dans l'application

## La recherche globale



1  affichage de la barre de recherche globale 2

2  Rechercher une adresse, une commune, un équipement...  
 localiser une commune  
 localiser un équipement  
 suggestion d'adresse(s)

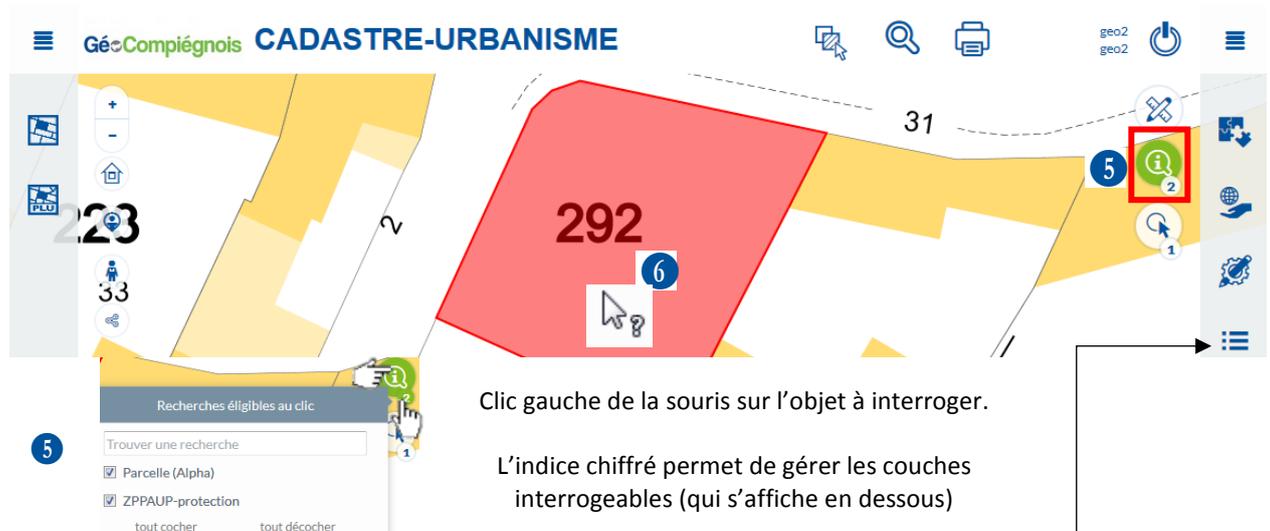
Pour rechercher une commune, une adresse ou un équipement. Un clic sur le + permet de gérer les couches de recherche.

10 rue du clos féron  
 suggestion d'adresse(s)  
 10 rue du clos féron, 60880 le meux  
 proposition d'une liste de résultat, sélectionnez le résultat souhaité

3  10 rue du clos féron  effacer la recherche

4  10 rue du clos féron  lancer la recherche pour tous les résultats de la liste → Cf fiche 2.3 (partie 2) pour la consultation des fiches de renseignements

## La recherche au clic



5  Recherches éligibles au clic  
 Trouver une recherche  
 Parcelle (Alpha)  
 ZPPAUP-protection  
 tout cocher tout décocher

Clic gauche de la souris sur l'objet à interroger.

L'indice chiffré permet de gérer les couches interrogeables (qui s'affiche en dessous)

6  Clic gauche de la souris sur l'objet à interroger. Si une ou plusieurs informations disponibles, apparitions des couches d'informations dans le menu résultat. Maintenir le clic gauche permet d'activer la sélection par un cercle d'emprise

Cf fiche 2.3 (partie 2) pour la consultation des fiches de renseignements

## Les recherches applicatives



7  Recherches éligibles au clic  
 Trouver une recherche  
 Parcelle (Alpha)  
 ZPPAUP-protection  
 tout cocher tout décocher

Cf fiche Applications métiers

## Le menu résultat s'affiche après une recherche globale, au clic ou applicative



1 zoom sur la carte au clic sur le résultat

2 zoom sur la carte de la sélection

3 ajoute la ou les sélection(s) dans l'outil de sélection avancée (cf fiche 2.5)

4 rafraîchit la recherche (inopérant si la sélection a été préalablement ajoutée dans l'outil sélection avancée 3)

5 visualiser le texte de recherche saisi (pas disponible pour une recherche au clic)

6 Supprime les recherches en cours (si plusieurs recherches, il faut cliquer autant de fois sur le symbole de la poubelle que de recherches)

8 ajoute la sélection dans dans l'outil de sélection avancée (cf fiche 2.5)

9 Permet de sélectionner les parcelles à proximité selon 3 options dans le menu rendu disponible par clique sur l'outil

## La fiche d'informations

7 accès à une fiche d'informations (accès au relevé de propriété si les droits d'accès sont disponibles) (cf fiche 3.1)

11 Gestion de l'affichage de la fiche (agrandissement, réduction, fermer)

Si cette icône est disponible la fiche est imprimable

zoom sur la carte à l'endroit de la sélection

ouvre la fiche d'information liée

Zonage	Libellé long	Règlement
UA	zone urbaine dense à vocation mixte	Accès au règlement

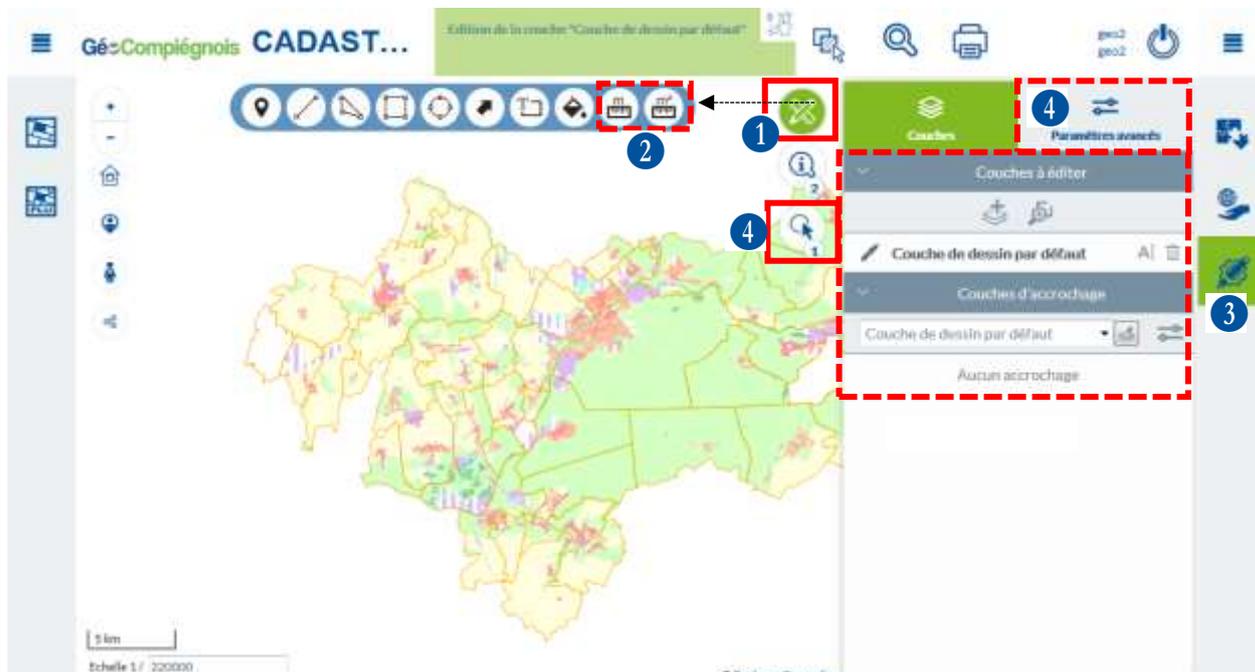
## Les infos bulles

10 affichage d'une info bulle d'informations au passage sur certains objets

11 pour ouvrir Google Street View dans l'application

activer au centrage du résultat via la sélection dans le menu résultat, mise en surbrillance de la parcelle et apparition d'une info bulle

pour ouvrir la fiche d'informations 7



Apparition dans les outils de dessins et de mesure Les 2 derniers 2 outils permettent de mesurer (surface et longueur)



Annule ou rétabli la dernière action

Mesure d'une aire

Dessine une emprise<sup>(1)</sup> en cliquant sur la carte. Pour terminer la saisie, cliquez sur le point de départ. La surface et la longueur des segments s'affichent.



(1) Vous pouvez faire plusieurs mesures sur la même carte tant qu'elles ne sont pas supprimées



Mesure d'une longueur

Dessine une longueur<sup>(1)</sup> en cliquant sur la carte. Pour terminer la saisie, cliquez une nouvelle fois sur le dernier point. La longueur s'affiche.



MESURER



5 Ajoute une couche de dessin ou de mesure

4 Zoom sur la couche de dessin ou de mesure sélectionnée (cliquez dessus pour la sélectionner)

6 Renomme la couche de dessin ou de mesure

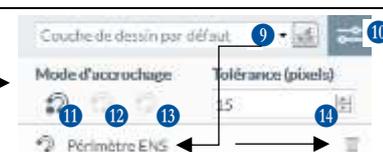
7 Supprime la couche de dessin ou de mesure sélectionnée

8 Gestion des couches d'accrochage

**Important** : vous pouvez ajouter plusieurs couches de dessins ou de mesures. La couche sélectionnée est celle qui reçoit les dessins ou les mesures.

Ces couches sont imprimables via le module impression (cf fiche 2.6) et elles peuvent être sauvegardées (cf fiche 2.4 partie 2).

Ces couches sont visualisables dans le menu carte (cf fiche 2.2).

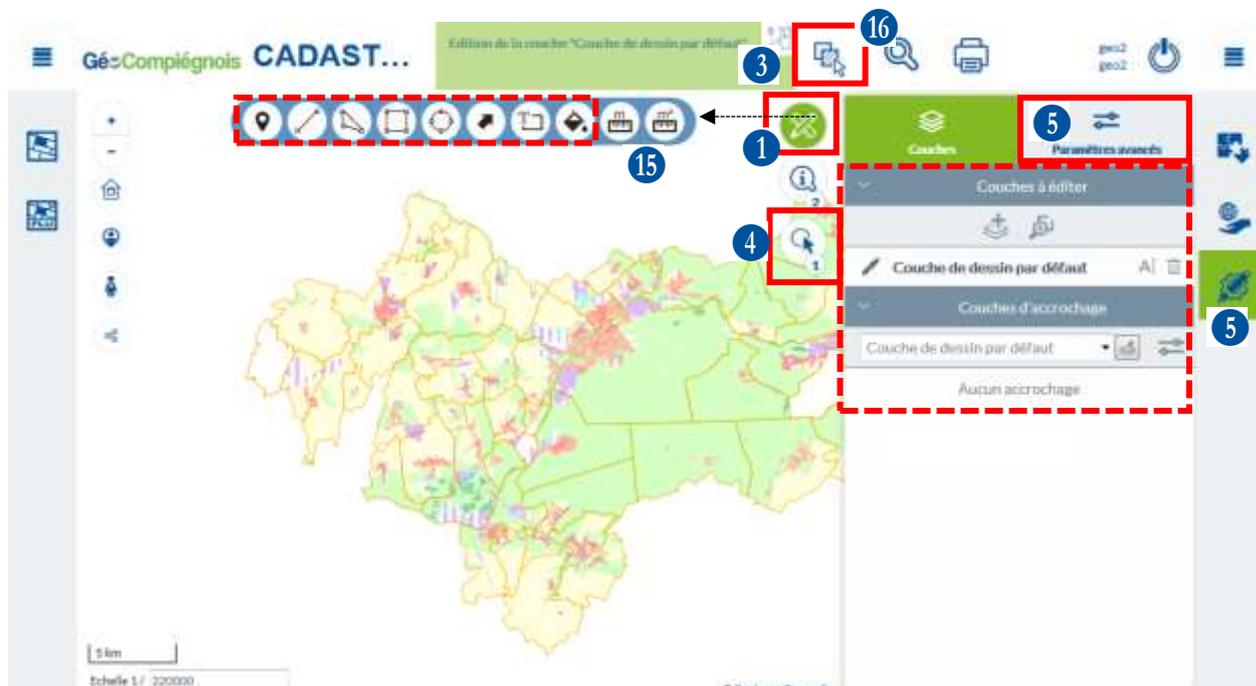


9 Sélectionner une couche et cliquez sur le bouton  pour ajouter celle-ci à la liste des couches accrochables. Un clic sur la poubelle permet de la supprimer de la liste.

10 Paramétrage des options d'accrochage  
 11 accrochage sur noeud  
 12 accrochage sur intersection  
 13 accrochage sur ligne  
 14 tolérance d'accrochage

 Ce point rouge à l'écran indique que vous êtes sur un nœud d'accroche.

4 Cf fiche 2.4 partie 2



- 1  Apparition dans les outils de dessins et de mesure Les 2 derniers 2 outils permettent de mesurer (surface et longueur)



- 2 De la gauche vers la droite, outil permettant de dessiner : des points, des lignes, des polygones, des rectangles, des cercles, des flèches, du texte.

L'outil  permet d'éditer le style des dessins (à utiliser avant de dessiner pour prise en compte)



- 3  Visualisation de la liste des objets ajoutés avec possibilité de zoomer sur l'objet souhaité en cliquant sur la petite loupe 

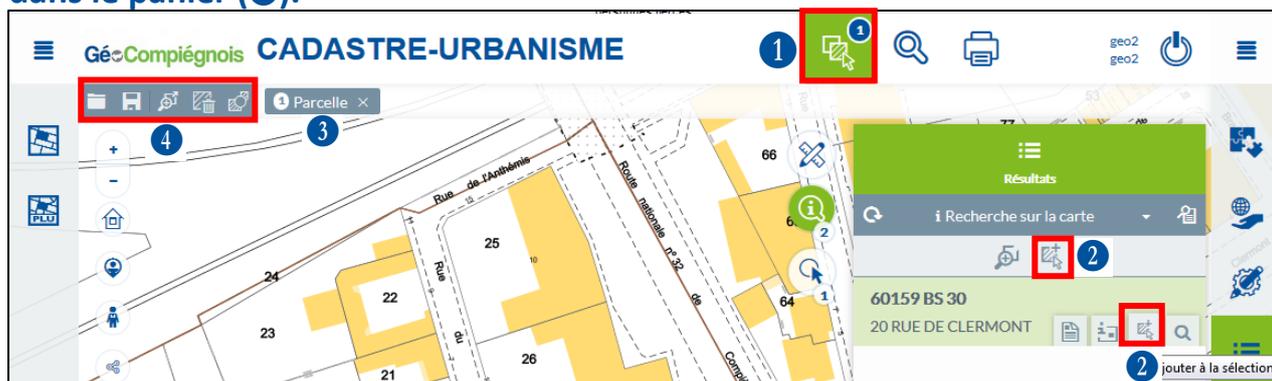
- 4  Sélectionne un objet dessiné ou une mesure pour les modifier, les supprimer, les annoter, créer un buffer, ... Cf fiche 2.7 partie 2 et 3 Pour enregistrer vos dessins ou mesures :  
Astuce : si l'outil sélection est activé, utilisez la barre « Espace » du clavier pour vous déplacer sur la carte.
- 5  Sélectionnez l'objet avec l'outil  (type de sélection paramétrable et liste des couches sélectionnables en 5), l'intègre par défaut dans l'outil sélection avancée 16 (cf partie 2.5)

- 6 
  - 7 si coché, l'outil de dessin reste actif et vous pouvez en dessiner un autre dans la foulée
  - 8 si coché, conserve l'objet initial après fusion, perçage ou dissociation (cf fiche 2.7 partie 2 et 2.5)
  - 9 si coché, vide le panier de sélection et sélectionne l'objet créé
  - 10 si coché (9 doit être coché), conserve le panier de sélection et ajoute l'objet créé
  - 11 si coché, ouvre la fiche d'information de l'objet en mode édition afin de compléter les champs (disponible uniquement avec des données géographiques modifiables (droits spécifiques)
  - 12 Gère l'affichage du bouton validé des outils avancés à gauche ou à droite de l'écran
  - 13 Affiche ou non la mire pour dessiner
  - 14 Affiche d'autres outils supplémentaires de gestion de dessins (Cf fiche 2.4 partie 3 – en cours de réalisation)

15 Cf fiche 2.4 partie 1

16 Cf fiche 2.5

Le menu édition avancée est disponible lorsqu'il y a au moins 1 sélection insérée dans le panier (1).



Activation de l'outil édition (uniquement si il ya une sélection activée (1))

1

La sélection de données s'effectue par l'outil (2).  
Pour désélectionner des objets, on peut faire une sélection dans le vide sur la carte ou en maintenant la touche CTRL enfoncée et en cliquant sur les objets souhaités.

Pour rappel (cf fiche 2.4 partie 2), la sélection d'un objet

dessiné, par l'outil (3) l'intègre automatiquement dans l'outil édition avancée (sauf si modification des paramètres avancées)



3

Visualisation du nom des couches sur lesquelles il y a eu une sélection et le chiffre représente le nombre d'objet sélectionné. En cliquant sur le nom de la couche, on accède aux différents objets (10 premiers) et on peut zoomer dessus.

Pour zoomer sur tous les objets, utilisez l'outil en (7).



4

(5) Sauvegarde votre sélection (identifiée selon votre connexion)

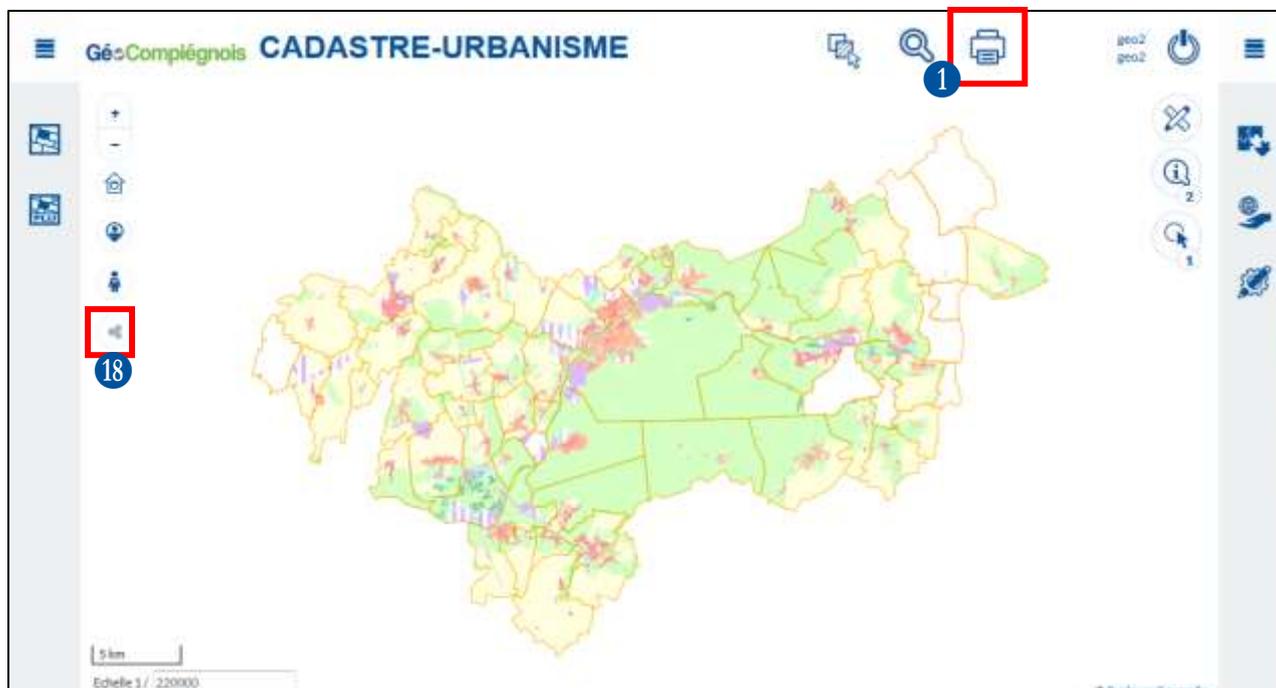
(6) Charge votre sélection (sélectionner votre sauvegarde et cliquez sur « CHARGER » ou alors supprimez là en cliquant sur [icône de suppression]).



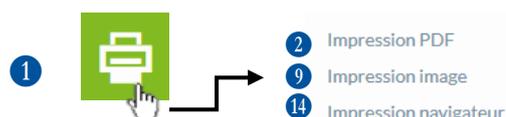
(7) Zoom sur tous les objets de la sélection

(8) Vide tous les objets de la sélection

(9) Intersecte votre sélection avec d'autres couches (une liste de couches de données est proposée ou non)



## Module d'impression



3 possibilités d'impression :

- exporter une carte au format PDF en A4, ou A3,
- exporter une image (JPG, ..),
- imprimer la carte visible à l'écran



3 Sélection de la mise en page

4 Sélection de la résolution d'impression avec un maximum de 600 DPI. **IMPORTANT : pour imprimer avec l'option préserver l'échelle, laissez la résolution à 90DPI par défaut.**

5 Sélection de l'échelle de rendu (personnalisation de l'échelle)

6 Sélection d'options (type d'échelle, flèche nord et légende). *Nous recommandons l'échelle graphique sur les cartes. Le rendu vectoriel ne convertit pas les données sur la carte en image (améliore la qualité du rendu).*

7 Possibilité d'intégrer un logo (si spécifié)

8 Saisir un titre



10 Sélection du format d'image

11 Sélection de la taille d'export en pixel

12 Sélection de l'échelle de rendu (personnalisation de l'échelle)

13 Sélection d'options (type d'échelle, flèche nord et légende). *Nous recommandons l'échelle graphique sur les cartes.*



15 Impression

16 Personnalisation de l'emprise de la carte (possibilité de déplacer l'emprise avec l'outil main ou de zoomer ou dézoomer avec la molette de la souris)

17 Possibilité d'ajouter un commentaire

## Partager l'application



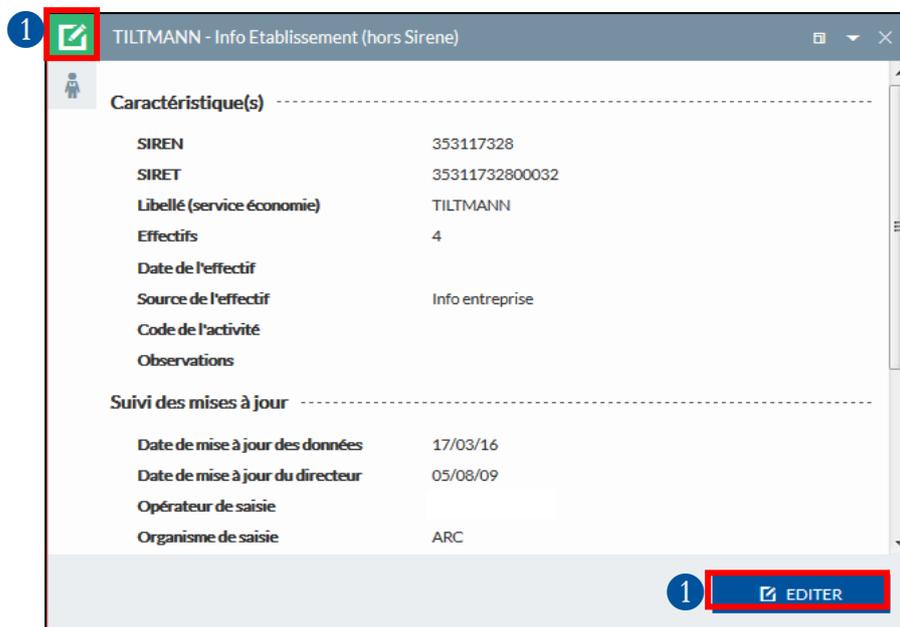
Partager le lien de l'application et le QR Code



## Fonctionnalité disponible avec des droits d'édition

(cf fiche 2.3 page 2, rubrique La fiche d'informations auparavant)

### Modifier une fiche d'information



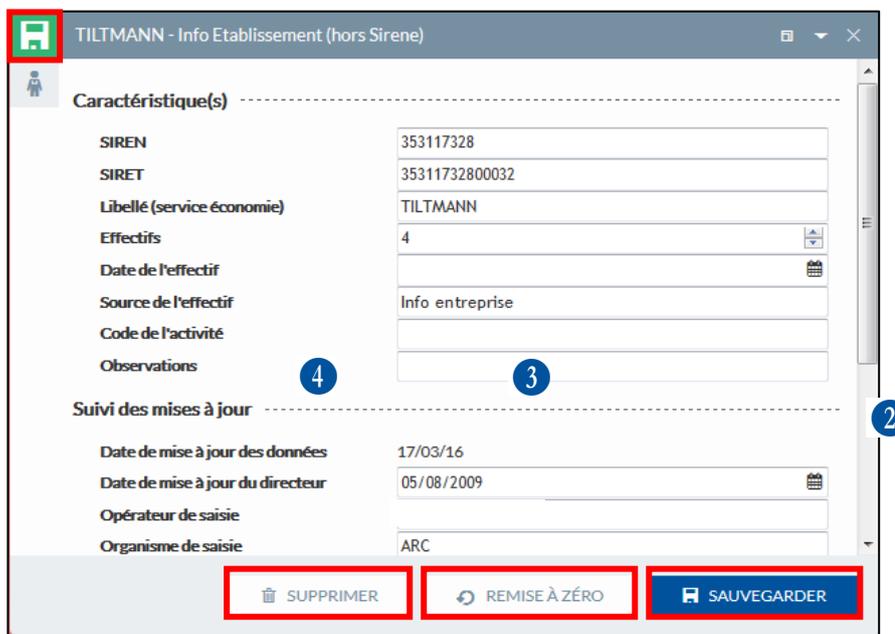
2



ou



activation de l'édition  
des données de la fiche d'informations



2

enregistrement des modifications

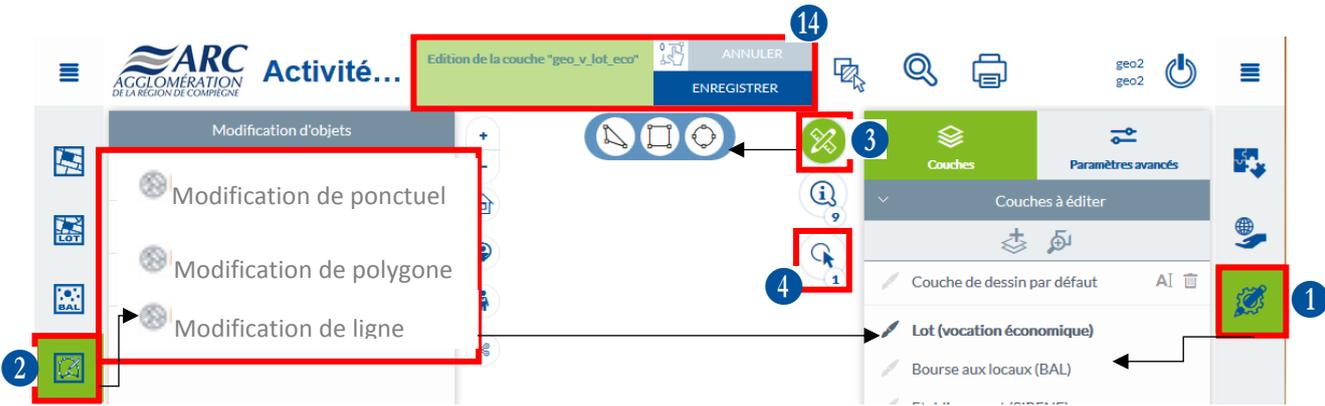
3

efface les modifications effectuées (**avant enregistrement**) pour  
revenir à la situation d'origine

4

supprime les données et l'objet lié

## Modifier une géométrie, un objet dessiné ou une mesure



Ouvre le menu Edition et permet de visualiser les couches éditables (dessins ou objets géométriques contenus dans une base de données et disponibles

également via le menu  en 2)

Pour rendre la couche éditable, cliquez sur  en

2 ou sur  en 1.

1



3



Afficher les outils d'édition pour modifier les objets  
Pour en dessiner cf fiche 2.4 partie 2

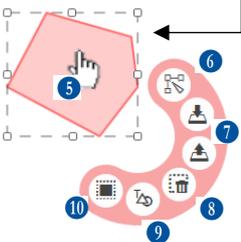
4



Sélectionner un objet à modifier (cf fiche 2.4 partie 2)

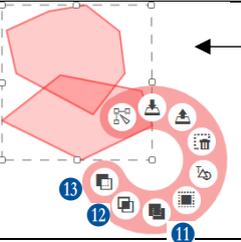
Sélectionner plusieurs objets (cf fiche 2.4 partie 2)

Pour le sauvegarder cf fiche 2.5



En fonction de l'objet (point, polygone, ...) les icônes peuvent varier :

- 5 Déplace l'objet : maintenir le clic gauche de la souris enfoncé et déplacer l'objet
- 6 Modifie l'objet : permet de modifier les nœuds (cf 14)
- 7 Passe l'objet en arrière ou premier plan
- 8 Supprime l'objet
- 9 Annote l'objet (permet d'ajouter du texte d'annotation)
- 10 Créer un tampon (une boîte de dialogue apparaît pour saisir la distance). Si Conserver la géométrie n'est pas coché dans les paramètres avancées (cf fiche 2.4 partie 2), le tampon supprimera l'objet source.



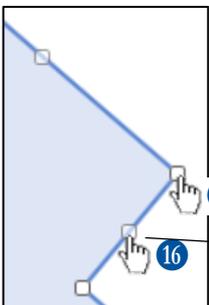
En fonction des objets (point, polygone, ...) les icônes peuvent varier :

- 11 Création d'un objet résultant de la fusion des objets sélectionnés
- 12 Création d'un objet résultant de l'intersection des objets sélectionnés
- 13 L'objet du dessous sera utilisé pour percer l'objet du dessous (touche ALT pour

inverser le sens). Si une ligne et un polygone sont sélectionnés cet outil  permet de découper le polygone par la ligne.

Si Conserver la géométrie n'est pas coché dans les paramètres avancées (cf fiche 2.4 partie 2), ces 3 outils supprimeront les objets sources.

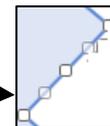
14



gestion des nœuds  
(ajout, suppression,  
déplacement)

- 15 maintien du clic de souris sur le point et déplacer  
- touche ALTGr + clic sur le nœud pour le supprimer

16 clic sur le nœud intermédiaire (en transparence) créer un point qui peut être déplacé (cf 15)



17

Edition de la couche "geo\_sa\_etabp"

18

19

ANNULER

20

ENREGISTRER

21

18 nom de la couche en cours d'édition

19 nombre d'objets modifiés non

enregistrés (au clic sur l'icône possibilité d'afficher la liste des objets, de zoomer dessus ou d'afficher la fiche d'informations)

20 annule les modifications non enregistrées

21 enregistre les modifications

Les points 20 et 21 disponible uniquement pour les objets contenus dans la base de données et avec des droits d'édition)